



MUNICIPIO DE TEAPA, TABASCO

DIRECCION DE FINANZAS MUNICIPAL

PASIVOS CONTINGENTES

En cumplimiento a lo dispuesto por los artículos 46, Fracción I, inciso d y 52 de la Ley General de Contabilidad Gubernamental, en relación al informe sobre Pasivos Contingentes, aclaramos que el Municipio de Teapa, Tabasco; al 29 de febrero 2020, tiene pasivos contingentes estimados por \$ 13,577,048.13; que derivan de una obligación posible presente o futura, cuya existencia y/o realización sea incierta, para el presente ejercicio se tiene programado en el presupuesto de egresos la cantidad de \$ 1,000,000.00 para hacer frente a estas obligaciones, de los cuales hasta este periodo se han pagado \$ 70,543.78

No obstante a la situación anteriormente expuesta, se hace la explicación que los pasivos manifestados en la información financiera en todos los casos corresponden a obligaciones reales derivadas de la recepción a plena satisfacción de bienes y/o servicios debidamente devengados, o bien, corresponden a retenciones a favor de terceros, cuyos pagos se encuentra pendientes al 29 de febrero, en la presente administración, de igual forma manifestamos que en la información financiera que se presenta se reflejan a deudos a corto plazo que no cubrió la anterior administración (2013-2015), mismo que se expresó a través de la denuncia penal CI-766/16.

Lo anterior de conformidad con lo establecido en el capítulo VII, numeral III, inciso g) del Manual de Contabilidad Gubernamental emitido por el CONAC, donde se establece en términos generales que:

“Los pasivos contingentes son obligaciones que tienen su origen en hechos específicos e independientes del pasado que en el futuro pueden ocurrir o no y, de acuerdo con lo que acontezca, desaparecen o se convierten en pasivos reales por ejemplo, juicios, garantías, avales, costos de planes de pensiones, jubilaciones, etc.

ING. TEY MOLLINEDO CANO
Presidente Municipal

LIC. LORENZO N. MOLLINEDO ZURITA
Síndico de Hacienda

LIC. EDUARDO SANCHEZ PEDRERO
Director de Finanzas

00000142